



- 1.外观设计照片制作的场景及要求
- 2.制作的流程
- 3.立体产品的外观设计照片制作
- 4.平面产品的外观设计照片制作
- 5.带图形用户界面（UI）外观制作



场景：

- 提供一色彩单一的支撑面（如白色的桌面或白色的地面）
- 提供一数码相机或具有照像功能的手机
- 关闭像机的闪光

要求：

- 照片应当清晰
- 照片中应当避免出现外设产品以外的其他内容
- 遵循正投影规则拍摄
- 避免因强光、反光、阴影、倒影等影响产品的外观设计的表达



立体产品（矩形体）的外观设计照片制作

1. 放置于支撑面上，表面朝上



主视图

2. 顺时针滚动90度



左视图

3. 再顺时针滚动90度



后视图

4. 再次顺时针滚动90度



右视图

5. 镜头正对顶面中心拍摄



俯视图

6. 镜头正对底部中心拍摄



仰视图

7. 镜头倾斜正对顶边拍摄



立体图



立体产品（六面状）的外观设计照片制作

1.放置于支撑面上，表面朝上



主视图

2.顺时针滚动90度



左视图

3.再顺时针滚动90度



后视图

4.再次顺时针滚动90度



右视图

5.镜头正对顶面中心拍摄



俯视图

6.镜头正对底面中心拍摄



仰视图

7.镜头倾斜正对顶边拍摄



立体图



立体产品（圆柱状）的外观设计照片制作

1. 放置于支撑面上，表面朝上



主视图

2. 顺时针滚动90度



左视图

3. 再顺时针滚动90度



后视图

4. 再次顺时针滚动90度



右视图

5. 镜头正对顶面中心拍摄



俯视图

6. 镜头正对底面中心拍摄



仰视图

7. 镜头倾斜正对顶边拍摄



立体图

平面产品（袋）的外观设计照片制作

1.放置于支撑面上，表面朝上



主视图

2.翻转180度，背面朝上



后视图



3.装好食品后，放于支撑面上，表面朝上



使用状态参考图

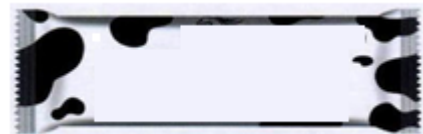
1.放置于支撑面上，表面朝上



主视图



2.放置于支撑面上，表面朝上



后视图



带图形用户界面 (UI) 外观制作

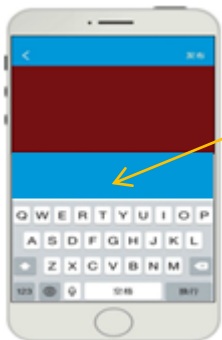
1. 放置于支撑面上，表面朝上

2. 顺时针滚动90度，左侧面朝上

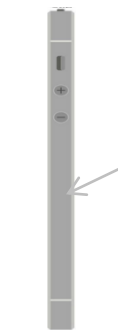
3. 顺时针再滚动90度，后侧面朝上

4. 顺时针滚动再90度，右侧面朝上

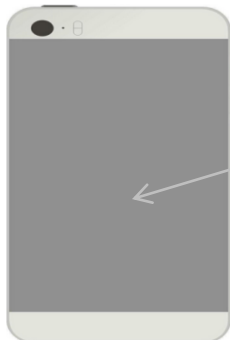
5. 拍摄手机的顶面



镜头正对中心



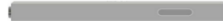
镜头正对中心



镜头正对中心



镜头正对中心



俯视图

6. 拍摄手机的底面



仰视图

主视图

左视图

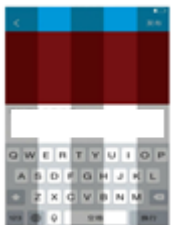
后视图

右视图

7. 利用手机的截屏工具把变化状态图片和使用状态图片截下



变化状态图1



变化状态图2



使用状态参考图1



使用状态参考图2